

## Comment mettre sa photo dans le trombino

Par **candix**, le **12/03/2008** à **13:06**

hello all

je refais un tutorial pour savoir comment mettre sa photo dans le trombinoscope

pour commencer rendez vous sur le site : <http://imageshack.us/>

une fois que vous y êtes, cliquer sur parcourir

[img:3o9xntg9]http://img337.imageshack.us/img337/7740/1byc4.jpg[/img:3o9xntg9]

une fenêtre s'ouvre et vous demande quelle image vous voulez charger  
aller dans le dossier où se situe votre image, sélectionner la, et cliquer sur ouvrir

[img:3o9xntg9]http://img508.imageshack.us/img508/6416/2bux6.jpg[/img:3o9xntg9]

si votre image est grande, cliquez sur resizes images et sélectionnez au maximum : 640 x 480

cliquer ensuite sur host it

[img:3o9xntg9]http://img519.imageshack.us/img519/4779/4photobk8.jpg[/img:3o9xntg9]

vous arrivez alors sur une page proposant plusieurs lignes, copiez la ligne Hotlink for forum  
(ctrl + C ou clic droit copier)

[img:3o9xntg9]http://img247.imageshack.us/img247/3526/5photoji4.jpg[/img:3o9xntg9]

copier cette ligne dans votre post et voilà  img not found or type unknown

Par **mathou**, le **12/03/2008** à **13:48**

Tu es une perle Candix  img not found or type unknown

Par **guidjette**, le **12/03/2008** à **15:19**

merci candix ca y est c'est mis

Par **Yann**, le **12/03/2008** à **18:53**

Impec' [img:5tpfysfy]http://smileys.sur-la-toile.com/repository/Messages/cartonne.gif[/img:5tpfysfy]

Par **jeeecy**, le **12/03/2008** à **19:55**

:P

n'en faites pas trop non plus après elle va avoir des problèmes aux chevilles Image not found or type unknown

Par **candix**, le **12/03/2008** à **21:29**

:oops: :oops: :oops:

roooo Image not found or type unknown

arrêtez vous, me faites rougir, je n'ai pas fait grand chose mais si ça peut rendre service c'est

.wink.

le principal Image not found or type unknown

Par **guidjette**, le **13/03/2008** à **08:54**

disons que les conseils sont bons a prendre surtout que je ne suis pas une fêrue d'informatique et en général pour les photos je passe par le serveur serving